FEDERATA E PINGPONGUT E KOSOVËS

RREGULLORE

PËR ORGANIZIMIN E GARAVE TË FEDERATËS SË PINGPONGUT TË KOSOVËS

Dispozita të përgjithshme

Neni 1.

Me këtë Rregullore vërtetohet mënyra e dhënies së të drejtave dhe obligimeve organizatorit të garave, mënyra e caktimit dhe të drejtat e obligimet e personave zyrtarë në gara, kushtet për lojë, pajisja, veshmbathja, shorti, koha, rrjedha e garave, sjellja e lojtarëve, shpërblimet dhe rregulla tjera të rëndësishme për zhvillimin e garave.

Neni 2.

Rregullat e kësaj Rregulloreje do të zbatohen në të gjitha garat zyrtare në Kosovë.

Neni 3.

Në garat ndërkombëtare që zhvillohen në Kosovë, do të zbatohen rregullat për gara ndërkombëtare (Handbook, Kreu 3) dhe rregullat e kësaj Rregulloreje që kanë të bëjnë me dhënien e të drejtës së organizimit të garave.

I. Dhënia e të drejtës së garave

Neni 4.

Të drejtat për organizimin e garave të bazuara në konkurs dhe në propozim të Komisionit të garave e jep Bordi ekzekutiv i Federatës që është kompetent për organizimin e garave.
Konkursi i shpallur, së bashku me propozimin e Kalendarit të garave, u dorëzohet klubeve, së paku 30 ditë para mbledhjes së Bordi ekzekutiv, i cili vendos për dhënien e të drejtës së garave.
Për të fituar të drejtën e organizimit mund të kandidohen të gjitha klubet e regjionit ku organizohen garat.
Organizatorët e garave ekipore sipas sistemit të Ligës, me kusht që të plotësojnë kushtet e kësaj Rregulloreje, do të caktohen me short, të cilin do ta bëjë Bordi përkatës i Ligës.

Neni 5.

Kandidaturën për organizimin e garave klubet e paraqesin me shkrim. Kandidatura e paraqitur, duhet që përveç tjerash t'i plotësojë të gjitha kushtet nga kjo Rregullore.

Neni 6.

Bordi i Federatës, i cili ka kompetenca për organizimin e garave, do t'ia besojë organizimin e garave klubit, i cili do të garantojë plotësimin e kushteve nga kjo Rregullore, duke marrë parasysh:

- Barazinë e ndarjes së organizimit;
- Përfaqësimin cilësor dhe sasior të klubeve të pingpongut dhe të lojtarëve në regjionin e caktuar;
- Mundësinë e vendosjes dhe akomodimit dhe lidhjet komunikative;
- Infrastrukturën përkatëse për pingpong (gjyqtarët, punëtorët e pingpongut etj).

Neni 7.

Me kalendarin e garave për stinorin përkatës do të njoftohen të gjithë organizatorët e garave në atë stinor, kështu që kalendari i garave ka vlerë të informatorit zyrtar për dhënien e organizimit të garës.

Neni 8.

Gara e fituar njëherë nuk mund të shfuqizohet.
Nëse për arsye të pranuara ndonjë organizator i caktuar nuk mund ta organizojë ndonjë garë, është i obliguar që për këtë menjëherë ta njoftojë Komisionin e garave.
Mospërmbajtja kushteve të nenit të mëparshëm tërheq me vete përgjegjësi disiplinore.

II. Të drejtat dhe obligimet e organizatorit

Neni 9.

Organizatori ka të drejtë të vjelë të hollat e tubuara nga paraqitja e ekipeve apo e lojtarëve. Lartësinë e shumës për pjesëmarrje e cakton organizatori me kusht që ajo të mos jetë më e madhe se shuma, të cilën për çdo stinor e cakton Bordi i FPPK-së.

Pagesa për paraqitje bëhet para fillimit të garës.
Ekipi apo lojtari i paraqitur është i obliguar të paguajë për paraqitje, pa marrë parasysh a merr pjesë në garë apo jo.

Neni 10.

Organizatori i garave është i obliguar:

- Që së paku 30 ditë para fillimit të garës t'ia vë në dispozicion Komisionit të garave të gjitha elementet e nevojshme për hartimin e propozicioneve, në mënyrë që ai të mund t'ua japë të gjitha klubeve të interesuara;
- Të sigurojë pajisjet (tavolinat, rrjetat, topat, numratorët etj.) në pajtim me dispozitat e kësaj Rregulloreje;
- Të sigurojë shërbimet e gjyqtarëve;
- Të sigurojë personelin e mjaftueshëm për udhëheqjen e garave;
- Të sigurojë mundësinë e dhënies së ndihmës së parë mjekësore;
- Të sigurojë mundësinë e vendosjes së pjesëmarrësve dhe të personave zyrtarë të garës;
- Të caktojë përfaqësuesin e vet në udhëheqësinë e garave;
- Të sigurojë trofetë sportivë për ekipet dhe lojtarët më të mirë;
- T'a lajmërojë garën (tubimin publik) në stacionin kompetent të policisë;
- T'i përmbahet dispozitave të kësaj Rregulloreje dhe akteve tjera të përgjithshme të cilat kanë të bëjnë me garat.
- Në garat ekipore sipas sistemit të Ligës, Bordi kompetent i ligës do të konsiderohet si organizator dhe e merr përgjegjësinë për plotësimin e kushteve që dalin nga ky nen.

Neni 11.

Federata, që është kompetente për dhënien e të drejtës së garës, mund ta obligojë organizatorin që t'ia vëjë në dispozicion hapësirën e caktuar për nevoja të Federatës pa pagesë. Në rastin kur Federata dëshiron t'a shfrytëzojë hapësirën për garë është e obliguar që këtë ta shënojë, kur e jep të drejtën e organizimit të garës. Vëllimi i hapësirës së dhënë për shfrytëzim bëhet me marrëveshje të caktuar dhe nuk mund të jetë më shumë se 20 % e çfarëdo forme të hapësirave zyrtare.

III. TË DREJTAT DHE OBLIGIMET E LOJTARËVE

Neni 12.

Paraqitjet për pjesëmarrje në gara bëhen me shkrim, me telefaks ose me postë elektronike Komisionit kompetent të garave.
Paraqitjen e ekipit për gara ekipore dhe të lojtarit për gara vetjake e bën klubi, kurse i nënshkruan personi i autorizuar për kontakte me Federatën.

Neni 13.

Ekipi ose lojtari do të pranohet për gara nëse i plotësojnë kushtet nga dispozitat për atë garë.

Neni 14.

Me paraqitjen për gara ekipet dhe lojtarët i pranojnë të gjitha të drejtat dhe obligimet të cilat dalin nga kjo Rregullore dhe propozicionet për gara.

Neni 15.

Me rastin e ardhjes në garë, para fillimit zyrtar të saj, lojtari është i obliguar t'a tregojë licencën për gara.
Nëse lojtari nuk mund ta tregojë licencën për gara, delegati mund t'i lejojë të marrë pjesë në gara me kusht që të japë deklaratë me shkrim se është i regjistruar, i kontrolluar nga mjeku dhe i aftë për lojë. Nëse delegati në atë rast e lejon lojtarin që të marrë pjesë në garë, lojtarit i cili nuk ka mundur ta tregojë licencën për gara dhe e ka dhënë deklaratën e lartpërmendur, ai garues është i obliguar, që brenda 24 orëve pas mbarimit të garës, t'i dërgojë Komisionit të garave kopjen e licencës së vet, e cila do të dëshmojë vërtetësinë e deklaratës së tij të dhënë me shkrim (regjistrimi dhe kontrollimi shëndetësor duhet të jenë të rregullt).

Në rast se lojtari nuk e dërgon kopjen e licencës së garave brenda afatit të caktuar ose nëse vërtetohet se deklarata e dhënë është e pavërtetë, lojtari do të ndëshkohet me dënim mandator dhe kundër tij do të propozohet fillimi i procedurës disiplinore kundër atij lojtari.

Neni 16.

Ekipi apo lojtari i paraqitur për gara janë të obliguar të marrin pjesë në garën për të cilën janë paraqitur.
Kur ekipi apo lojtari paraqiten në gara ata janë të obliguar të marrin pjesë në të derisa të jenë në konkurrencë, duke përfshirë edhe ndarjen e shpërblimeve.

Neni 17.

Për shkeljen e nenit 16 të kësaj Rregulloreje :

- Nëse mosardhjen në garë e arsyetojnë me arsye, të cilën Komisioni i garave ta vlerësojë si të arsyeshme;
- Nëse largohen nga garat me arsye të cilën udhëheqësia e garave e vlerëson si të pranueshme.

Neni 18.

Gjatë kohës sa zgjatë gara, lojtari është i obliguar t'i përmbahet orarit të garave, të paraqitet me veshje sportive, që t'i pranojë vendimet e personave zyrtarë dhe të ketë sjellje dinjitoze.

IV. Llojet e garave

Neni 19.

Garat zyrtare në kuptimin e dispozitave të Rregullores për sistemin e garave janë:

- Garat për titull (ekipore dhe vetjake);
- Gara për demonstrimin dhe kontrollimin e cilësisë (Top-turnetë e Kosovës dhe turnetë e ftuara);
- Garat e hapura, me rastin e ndonjë ngjarjeje.

Të gjitha garat nga ky nen janë publike.

Neni 20.

Në të gjitha garat zyrtare do të zbatohen rregullat e pinpongut (Handbook, kreu i dytë) dhe dispozitat e kësaj Rregulloreje.

V. Përgatitja e garave

a) Propozicionet

Neni 21.

Për çdo garë duhet të hartohen propozicionet dhe t'u dorëzohen të gjithë pjesëmarrësve të mundshëm, së paku 15 ditë para fillimit të garës.
Propozicionet i harton Komisioni i Federatës, e cila është kompetente për organizimin e garës.

Neni 22.

Propozicionet për gara patjetër duhet të përmbajnë:

- Emrin e organizatorit,
- Vendin dhe kohën e mbajtjes së garës me adresë të saktë të sallës ku do të mbahet dhe me kohën e saktë të fillimit të garës,
- Kush ka të drejtë të marrë pjesë në gara,
- Cilat disiplina do të mbahen në garë,
- Informata për pajisjet që do të përdoren në garë,
- Afati për paraqitje dhe kujt i drejtohet,
- Vendi dhe koha e hedhjes së shortit,
- Emri i Gjyqtarit suprem në garë,
- Informimi rreth vendosjes së mundshme të lojtarëve,
- Kohën e pritjes, në rast se ekipi ose lojtari vonohet.

- Preferohet që propozicionet të përmbajnë edhe të dhënat rreth çmimit të shërbimeve të pansionit, lidhjet e trafikut, llojet e shpërblimeve dhe të dhëna të tjera të rëndësishme që kanë të bëjnë me garën.

b) Shorti për garë

Neni 23.

Për të gjitha garat, pozitat nistore të ekipeve apo të lojtarëve caktohen me short në mënyrën e përshkruar në Rregulloren për sistemin e garave.
Shorti për të gjitha garat është i hapur.
Në hedhjen e shortit mund të jenë të pranishëm të gjithë lojtarët e paraqitur, përkatësisht përfaqësuesit e ekipeve të paraqitura dhe përfaqësuesit e mediave.
Për të gjitha garat zyrtare shorti bëhet në selinë e Federatës kompetente për dhënien e të drejtës për garë.

c) Orari i garës

Neni 24.

Me rastin e përpilimit të orarit të garës është e domosdoshme t'i përmbahemi këtyre normave për numrin maksimal të ndeshjeve që mund t'i kenë ekipi apo lojtari brenda një dite.

a)Takime ekipore	deri në fitoren e katërt të një ekipi	deri në fitoren e tretë të një ekipi
Ora 9-14 (5 orë)	2 ndeshje	3 ndeshje
16-21 (5 orë)	2 ndeshje	3 ndeshje
9-21 (12 orë)	3 ndeshje	5 ndeshje

b)Ndeshje vetjake	në 4 seta të fituar	në 3 seta të fituar
9-14 (5 orë)	3 ndeshje	5 ndeshje
16-21 (5 orë)	3 ndeshje	5 ndeshje
9-21 (12 orë)	5 ndeshje	9 ndeshje

Kur flitet për turnetë njëditorë (në kohëzgjatje më shumë se 7 orë), lojtarëve duhet t'u sigurohet pushim prej së paku 2 orëve.

Neni 25.

Individët apo ekipet, nuk janë të obliguar të luajnë numër më të madh ndeshjesh se që e parasheh neni 24.
Përjashtimisht, në rast të ndonjë mbiforce për shkak të së cilës gara nuk do të mund të kryhej në afatin e caktuar kohor, udhëheqësia e garës mund të caktojë numër më të madh të ndeshjeve, kurse ekipet ose lojtarët nuk mund të refuzojnë të luajnë.

Neni 26.

Në garat ku janë të përfshira garat ekipore dhe vetjake, garat ekipore planifikohen ashtu që të përfundojnë para fillimit të atyre vetjake.
Përjashtimisht, me lejen e organizatorit të garave, garat vetjake mund të fillojnë edhe më herët.

VI. Kushtet për lojë, pajisjet dhe veshmbathja e lojtarëve

Vërejtje: *Nenet 27-33* ***nuk*** *do të aplikohen menjëherë për shkak të kushteve të vështira për momentin. Këto nene do të shqyrtohen nga Kuvendi në baza vjetore dhe Kuvendi do të marrë vendimtë veçantë për hypjen në fuqi të tyre. Mbetet obligim i Organizatorëve që deri atëherë të sigurojnë kushte sa më të përafërta me këto nene.*

a) Hapësira për lojë

Neni 27.

Objekti në të cilin mbahet gara duhet të jetë i mbyllur anash, me mundësinë e ajrosjes e rregulluar ashtu që të mos ndikojë në lojë.

Në objekt duhet të jenë zhveshtoret për lojtarë dhe toaletet.
Për mbajtjen e garave të nivelit III, para objektit ose në sallë duhet të jetë, në vend të dukshëm, i varur flamuri i Kosovës.

Neni 28.

Hapësira për lojë duhet të jetë së paku 10x5 m, kurse për garat për të rritur të nivelit III 12x6 m.
Në garat e nivelit III, hapësira për lojë duhet të jetë e rrethuar me rrethojë, ngjyrë të mbyllur, të lartë afro 75 cm.
Brenda hapësirës për lojë, përveç tavolinës gjendet edhe tavolina e gjyqtarit e vendosur anash tavolinës në lartësi të rrjetës dhe e larguar nga sipërfaqja për lojë së paku 1 m.

Neni 29.

Brenda hapësirës për lojë mund të ekspozohen porosi propagandistike vetëm në pajisje dhe në rekuizitë që përdoren atje.
Porositë propagandistike apo shenjat në rrethojat e arenës mund të punohen më së shumti në dy ngjyra, por që nuk mund të jenë më të larta se 40 cm.
Porositë propagandistike në tavolinat e gjyqtarëve mund të jenë të madhësisë deri 750 cm^2 në çdo anë.
Vendosja e porosive propagandistike mund të bëhet edhe nën sipërfaqen për lojë, por ashtu që të mos i pengojnë lojtarët dhe nuk guxojnë të jenë më të gjata se 60 cm.
Për porosi propagandistike brenda arenës nuk mund të lejohen ngjyra shkëlqyese dhe fluoreshente dhe me ngjyrë sikur edhe ngjyra e topit, me të cilin luhet.

Neni 30.

Prapavija e hapësirës për lojë duhet të ketë ngjyrë të mbyllur të njëtrajtshme, pa burime të dritës së shkëlqyer, pa depërtimin e dritës së ditës përmes dritareve të pambuluara.
Pas hapësirës për lojë, të rrethuar, në fushën pamore të lojtarit nuk mund të vendosen porosi propagandistike me ngjyrë sikur ajo e topit me të cilën luhet.

Neni 31.

Fuqia e dritës mbi tërë hapësirën për lojë duhet të jetë së paku 600 luksa, kurse në cilëndo pjesë të hapësirës për lojë së paku 400 luksa.
Burimi i dritës duhet të jetë i larguar nga dyshemeja së paku 3 m.

Neni 32.

Dyshemeja në të cilën luhet nuk mund të jetë prej betoni, pllakave të qeramikës ose prej guri.
Dyshemeja nuk guxon të jetë me ngjyrë të ndritshme, as nuk guxon të reflektojë dritë.

Neni 33.

Palestra, në të cilën luhet, duhet të jetë e ngrohur, kurse temperatura nuk guxon të jetë më e ulët se 15^0 C.

b) Përgaditjet për lojë

Neni 34.

Tavolina duhet të jetë e punuar prej druri.
Të gjitha tavolinat në një garë duhet të jenë të cilësisë dhe të firmës së njëjtë.
Për gara të nivelit III në konkurrencët e të rinjve dhe të të rriturve mund të përdoren vetëm tavolinat e lejuara nga ITTF-ja.
Porositë propagandistike ose shenjat në fund të tavolinës duhet të jenë pak më të ndritshme ose pak më të mbyllëta se ngjyra themelore e tavolinës ose të zeza dhe jo më të mëdha se 400 m^2 .

Neni 35.

Në gara mund të shfrytëzohen topat që i përgjigjen kërkesave të kreut të dytë të Handbook-ut, të cilat i lejon Bordi i Federatës, i cili është kompetent për organizimin e garës.

Neni 36.

Raketa me të cilën luhet duhet t'i përgjigjet kërkesave të kreut të dytë të Handook-ut, pika katër.

Mbulesa e reketës (goma), në anën e raketës që përdoret për goditjen e topit, duhet të jetë e tipit dhe firmës që është lejuar nga ITTF-i, ashtu që firma dhe shenja e ITTF-it gjendet në skaj të raketës afër dorëzës dhe duhet të shihen qartë.
Shtresat e raketës mund të përforcohen për anën e raketës vetëm me folie ngjitëse apo me ngjitësa, të cilët nuk përmbajnë përbërës të ndaluar.
Është e ndaluar ngjitja e reketës në palestrën, në të cilën luhet.

c) Veshmbathja e lojtarëve

Neni 37.

Veshmbathja e lojtarëve përbëhet nga fanella me mëngë të shkurtëra, brekët ose fustani i shkurtër, çorapët dhe mbathjet sportive. Mjete të tjera për veshje nuk mund të barten gjatë lojës pa lejen e gjyqtarit suprem.

Neni 38.

Veshmbathja e lojtarëve mund të jetë me çfarëdo ngjyre dhe e dizajnuar ashtu që ngjyra themelore, përveç përreth jakës dhe mëngëve, të jetë qartë e ndryshme nga ngjyra e topit me të cilin luhet.
Në pjesët e veshmbathjes së lojtarëve mund të jenë:

- Shenja ose logoja e prodhuesit me madhësi deri 24 cm^2;
- Logoja e ITTF-it nëse fanella është lejuar nga ITTF-i;
- Numrat ose germa në anën e prapme të fanellës për ta shënuar lojtarin ose klubin e tij, me madhësi deri 600 cm^2 ;
- Porosi propagandistike.

Neni 39.

Porosi propagandistike në veshmbathjet e lojtarëve janë të limituara në:

- Jo më shumë se tri porosi në pjesën e përparme, anash ose në mëngën e fanellës, qartë të ndara njëra nga tjetra, me sipërfaqe të përgjithshme jo më shumë se 160 cm^2;
- Jo më shumë se dy porosi propagandistike në brekë ose në fustan të shkurtër, qartë të ndara me sipërfaqe të përgjithshme 80 cm^2;
- Një porosi propagandistike me madhësi deri 200 cm^2 në pjesën e prapme të fanellës;
- Porosia propagandistike në shenjën e lojtarit (numër etj.) mund të jetë me madhësi gjithsej 100 cm^2.

Shenja (numri) për ta dalluar lojtarin, të cilën e kërkon organizatori, ka përparësi ndaj porosisë propagandistike në qendër të pjesës së prapme të fanellës.

Neni 40.

Kurrëfarë shenje apo stolie nuk mund të vendoset në pjesën e përparme apo anësore të fanellës së lojtarit dhe kurrëfarë lënde, p.sh. stoli e bartur nga lojtari, nuk guxon të jetë e varur dhe të shkëlqejë në sytë e kundërshtarit.

Neni 41.

Në garat ekipore dhe në çifte, lojtarët e një ekipi duhet të paraqiten, në gara, me fanella të njëjta, por mund të lejohen ndryshime në të mbathura sportive (çorapë dhe këpucë).
Përjashtim nga ky nen mund të bëhet me lejen e gjyqtarit suprem, nëse garat ekipore zhvillohen me sistem të turneut (Më shumë ndeshje brenda një dite) ose nëse në lojën e çifteve, në një çift paraqiten lojtarët e ekipeve të ndryshme.

Neni 42.

Ekipet apo lojtarët kundërshtarë duhet të kenë veshmbathje të ndryshme ashtu që shikuesit të mund t'i dallojnë.
Nëse në garat e ligës të dyja ekipet dëshirojnë të paraqiten me veshmbathje të njëjtë, gjyqtari suprem do të kërkojë nga nikoqiri që t'i ndërrojë veshmbathjet.
Nëse në turne, të dy ekipet, çiftet apo lojtarët dëshirojnë të paraqiten me veshmbathje të njëjta, gjyqtari suprem do të caktojë me short cili ekip, çift apo lojtar duhet ta ndërrojë veshmbathjen.

Neni 43.

Për të gjitha çështjet e rregullsisë ose pranimit të veshmbathjes së lojtarëve vendos gjyqtari suprem, me përjashtim që ai nuk mund të vendosë kur veshmbathja është e lejuar nga ITTF-i.

VII. Personat zyrtarë në garë

a) Udhëheqësia e garës

Neni 44.

Udhëheqësinë e garës e përbëjnë:
Delegati i lidhjes për organizimin e garës, gjyqtari suprem dhe përfaqësuesi i organizatorit.
Anëtarët e udhëheqësisë së garës veprojnë secili në kuadër të kompetencave të veta, kurse për rastet që nuk janë paraparë me dispozitat e kësaj Rregulloreje ose me propozicionet, vendosin së bashku.

b) Delegati i Federatës

Neni 45.

Obligimet e delegatit të lidhjes janë:

- Që para fillimit të garës të vërtetojë a janë plotësuar të gjitha kushtet teknike për mbajtjen e garës (arena, ndriçimi, përgatitjet etj.) dhe a i përgjigjet pajisja e pingpongut kushteve nga kjo Rregullore apo propozicioneve;
- Që të vërtetojë shërbimin e gjyqtarëve;
- Që të vërtetojë mënyrën e dhënies së ndihmës së parë;
- Që të njoftohet me personat zyrtarë për udhëheqjen e garës;
- Që, para fillimit të garës, të shikojë rregullsinë e licencave për gara, duke përfshirë edhe kontrollimin mjekësor;
- Të kujdeset, që në ulësen në hapësirën për lojë të gjenden vetëm lojtarët dhe personat zyrtarë;
- Të evidencojë të gjitha rastet të cilat i nënshtrohen dënimeve mandatore;
- Që në gara, kur lojtari apo personi zyrtar i shkel rregullat, të bëjë paraqitjen për procedurë disiplinore;
- Që në gara, kur lojtari apo shikuesi i shkel rregullat në mënyrë të rëndë, siguron largimin e tij nga palestra;
- Të evidencojë rezultatet e arritura;
- Që pas përfundimit të garës të shkruaj deklaratën.

Në garat me numër më të madh të pjesëmarrësve, një pjesë të punës së delegatit mund ta marrin komisionet e formuara për këtë qëllim, të cilat veprojnë nën mbikëqyrjen e delegatit.
Raporti i delegatit duhet të përmbajë:

- Rezultatet komplete të garës;
- Datën dhe vendin e mbajtjes së garës dhe emrin e organizatorit;
- Emrat e gjyqtarit suprem dhe të gjyqtarëve pranë tavolinës;
- Vërejtjet se a janë përmbushur të gjitha obligimet e organizatorit në kuptimin e dispozitave të kësaj rregulloreje, veçanërisht për përgatitjet dhe për kushtet e lojës;
- Informatën mbi sjelljen jo të mirë eventuale të shikuesve;
- Emrat e lojtarëve, funksionarëve dhe personave zyrtarë, të cilët për shkak të sjelljes së pahijshme, kanë marrë kartonin e verdhë apo të kuq;
- Vërejtjet e pjesëmarrësve të garës
- Vërejtjet e gjyqtarit suprem;
- Vërejtjet e tij për organizimin e garës dhe notën përshkruese.

Raporti i delegatit duhet të bëhet menjëherë pas përfundimit të garës dhe personalisht ose në afat prej 24 orësh ta dërgojë në adresë të organit që e ka deleguar.

c) Gjyqtari suprem

Neni 46.

Për çdo garë duhet të caktohet gjyqtari suprem, së paku i asaj kategorie sa është niveli i rangut të garës.
Në garat ekipore me sistem të ligës, nëse me dispozita nuk është caktuar ndryshe, detyrimet e gjyqtarit suprem i merr gjyqtari pranë tavolinës.

Me emrin dhe vendin e banimit të gjyqtarit suprem duhet të jenë të njoftuar të gjithë pjesëmarrësit e garës, gjegjësisht kapitenët e ekipve.

Neni 47.

Gjyqtari suprem është përgjegjës për:

- Hedhjen e shortit;
- Orarin e garës dhe të lojës nëpër tavolina;
- Caktimin e gjyqtarëve dhe gjyqtarëve ndihmës;
- Vendosjen për të gjitha çështjet e interpretimit të rregullave, duke përfshirë edhe rregullësinë e veshmbathjes së lojtarëve dhe pajisjes;
- Vendosjen, kur lojtarët mund të bartin tuta (trenerka) gjatë lojës;
- Vendosjen, kur mund të ndërpritet loja në rast nevoje;
- Vendosjen, kur lojtarët mund ta lëshojnë hapësirën për lojë derisa zgjat loja;
- Vendosjen, kur mund të zgjatet koha e nxehjes;
- Marrjen e masave për shkak të sjelljes jo të mirë të lojtarëve, gjyqtarëve dhe shkelësve të tjerë të rregullave.

Kur e sheh të arsyeshme gjyqtari suprem mund ta ndërrojë gjyqtarin, gjyqtarin ndihmës apo numëruesin e goditjeve.
Përgjegjësia e gjyqtarit suprem nga paragrafet 1-3 të këtij neni mund të bartet në persona tjerë ose në komisione.
Nëse përgjegjësia e gjyqtarit suprem bartet në persona tjerë ose në komisione, të gjithë pjesëmarrësit e garës duhet të njoftohen për vendin e banimit të atyre personave apo komisioneve.

Neni 48.

Gjyqtari suprem mund të ketë zëvendësin.
Gjyqtari suprem ose zëvendësi i tij duhet të jenë të pranishëm në palestër gjatë tërë kohës së zhvillimit të garës.

d) Gjyqtari

Neni 49.

Për çdo ndeshje ekipore ose ndeshje individuale duhet të caktohet gjyqtari, i kategorisë që i përgjigjet nivelit të garave.
Për ndeshjet e ligës I kombëtare në konkurrencën e të rriturve dhe të rinjve drejtësinë e ndajnë dy gjyqtarë(kryesori dhe ndihmësi). Gjyqtari kryesor njëherit është edhe delegat i FPPK-së.
Ndeshjet e ligës II dhe të gjitha garat në konkurrencën e të rriturve dhe të rinjve i drejton një gjyqtar, i cili njëherit është edhe delegat i FPPK-së.
Ndeshjet e nivelit komunal dhe ndërkomunal, sikur edhe kategoritë e grup-moshave të reja mund t'i drejtojnë edhe personat, që nuk e kanë licencën e gjyqtarit, që me pajtimin e organizatorit e cakton gjyqtari suprem.
Pjesëmarrësit në garë nuk mund ta luajnë rolin e gjyqtarit në atë garë.

Neni 50.

Gjyqtari drejton lojën në pajtim me rregullat e pingpongut (Handbook, kreu 2), dispozitat e kësaj Rregulloreje dhe është përgjegjës për atë çka ndodh brenda hapësirës për lojë.
Në kompetencat e drejtpërdrejta të gjyqtarit hyjnë:

- Vërtetimi i pranueshmërisë së kushteve për lojë dhe përgatitjeve dhe informimi i gjyqtarit suprem për parregullsitë eventuale;
- Zgjedhja e shërbimit dhe topit (nëse zgjedhja e topit nuk bëhet në ndonjë vend tjetër);
- Kontrollimi i radhitjes së shërbimit, ndërrimit të anëve dhe përmirësimit të gabimeve eventuale;
- Vendosja për çdo pikë, përveç kur gjyqtari ndihmës e ka të drejtën e vendosjes;
- Mbajtja e kontinuitetit të lojës;
- Caktimi i zbatimit të mënyrës ekspeditive të lojës;
- Lajmërimi i rezultatit;
- Zbatimi i rregullave për dhënien e udhëzimeve lojtarëve;
- Zbatimi i rregullave për sjelljen e lojtarëve.

Gjyqtari ndihmës

Neni 51.

Për çdo ndeshje ose meç individual mund të caktohet gjyqtari ndihmës.
Nëse është caktuar gjyqtari ndihmës, ai do të vendoset përballë gjyqtarit në vijë të rrjetës dhe mund:

- Të kontrollojë kohën e nxehjes, kohëzgjatjen e setit dhe kohëzgjatjen e pushimit;
- Të vendosë se a ka qenë shërbimi i lojtarit i rregullt;
- Të vendosë në anën e tij të tavolinës a e ka prekur topi pjesën anësore të tavolinës, tehun e sipërfaqes për lojë ose që topi nuk ka prekur;
- Të vendosë a e ka prekur topi rrjetën gjatë shërbimit;
- Të numërojë goditjet e pranuesit të shërbimit gjatë zbatimit të mënyrës ekspeditive të lojës (nëse për këtë nuk është caktuar ndonjë person tjetër);
- Të ndërpresë lojën nëse janë shkelur kushtet për lojë në mënyrë që do të mund të ndikonin në rezultatin e lojës.
- Vendimet e gjyqtarit ndihmës janë të plotëfuqishme kur kanë të bëjnë me faktet për të cilat është caktuar.

e) Personat zyrtarë

Neni 52.

Personat zyrtarë në gara (delegati dhe gjyqtarët) kanë të drejtë në taksë, së paku në shumë të cilën për çdo stinor garues e cakton Bordi i FPPK-së.
Nëse personi zyrtar e kryen detyrën e tij jashtë vendit të tij të banimit të përhershëm i takon kompensimi për hargjime të udhëtimit dhe mëditja sipas rregullave të FPPK-së.

Neni 53.

Personat zyrtarë gjatë garës mund të bartin porosi propagandistike në mëngë me madhësi deri 40 cm^2.

Neni 54.

Për mos përmbushjen e detyrimeve të tyre personat zyrtarë i nënshtrohen procedurës disiplinore.
Gabimet disiplinore të personave zyrtarë i zgjedhin komisionet disiplinore të Federatës, e cila është kompetente për organizimin e garës në të cilën është bërë gabimi.

XIX. Rrjedha e garave

Neni 55.

Afër arenës, në vende të caktuar për këtë (ulëse), përveç lojtarëve që luajnë, mund të qëndrojnë edhe më së shumti tre persona(trajneri, mjeku dhe udhëheqësi i rrugës).

a) Zgjedhja e topit

Neni 56.

Para fillimit të ndeshjes ekipore kapitenët e të dy ekipeve, te ndeshjet individuale lojtarët pjesëmarrës, do ta zgjedhin topin me të cilin do të luhet (porositet të zgjedhen dy topa).
Nëse kapitenët apo lojtarët nuk mund të pajtohen ose as që janë përpjekur për të zgjedhur topin, atë do ta bëjë gjyqtari.
Topi i zgjedhur njëherë nuk mund të ndërrohet përveç kur bëhet i papërdorshëm (pëlcet).

b) Nxehja

Neni 57.

Para fillimit të ndeshjes, lojtarët kanë të drejtë të nxehen në tavolinën, në të cilën do të luhet, më së shumti deri në dy minuta.
Menjëherë pas përfundimit të nxehjes, lojtarët duhet ta fillojnë lojën. Kjo nënkupton që lojtarët duhet të hyjnë në arenë me veshmbathje sportive dhe nuk lejohet dhënia e këshillave pas nxehjes, para fillimit të takimit.
Përjashtimisht , nxehje të gjatë mund të lejojë gjyqtari suprem.

Neni 58.

Gjatë kohës së ndërprerjes ndërmjet setave dhe ndërprerjeve tjera të lejuara të lojës lojtarët nuk mund të stërvisin në tavolinën në të cilën do të luhet. Gjatë kohës së ndërprerjes për shkak të

lëndimit gjyqtari suprem mund të lejojë stërvitjen në cilëndo tavolinë, duke përfshirë edhe tavolinën në të cilën luhet.

c) Kontinuiteti lojës

Neni 59.

Ekipet, gjegjësit lojtarët në garat individuale, janë të obliguar të paraqiten sipas orarit të paraparë menjëherë pasi të jenë thirrur.
Nëse ekipi ose lojtari nuk paraqitet edhe pasi të kenë kaluar pesë (5) minuta, do ta humbë takimin pa luftë.
Në garat ekipore, sipas sistemit të ligës, koha e pritjes së ekipeve është 30 minuta.

Neni 60.

Gjyqtari është i detyruar të sigurojë që loja të zhvillohet në vazhdimësi përveç ndërprerjeve të lejuara.
Gjatë kohës kur luhet seti gjyqtari, do të lejojë vetëm ndërprerje të shkurtëra për fshirje pas çdo gjashtë pikëve të zhvilluara dhe pas ndërrimit të anëve në setin vendimtar.
Për t'u shkurtuar ndërprerjet, peshqirët duhet të jenë në hapësirën për lojë.
Gjyqtari nuk do të lejojë pushime për shkak të bisedimit ose zhagitjes dhe menjëherë kur njëri lojtar apo njëri çift të jenë gati do ta ftojë edhe lojtarin apo çiftin tjetër për ta vazhduar lojën.
Lojtarët do të mund të pushojnë nga një minutë pas çdo seti të luajtur.

Neni 61.

Raketa mund të ndërrohet vetëm nëse është thyer ose dëmtuar.
Nëse lojtari e ndërron raketën, ai këtë duhet ta bëjë sa më shpejt, kurse raketën e re duhet t'ia tregojë gjyqtarit dhe lojtarit kundërshtar.
Me rastin e ndërrimit të raketës, gjyqtari do t'u lejojë lojtarëve që me disa goditje provuese të njihen me raketën e re.

Neni 62.

Gjyqtari suprem mund të lejojë ndërprerjen e lojës deri 10 minuta nëse lojtari përkohësisht është paaftësuar për lojë.
Ndërprerja nuk do të lejohet nëse paaftësimi për lojë ka ekzistuar ose është mundur të parashihet para fillimit të takimit, gjegjësisht nëse ka ardhur si rezultat i ngarkesës normale gjatë lojës.
Paaftësimi i shkaktuar me shtangime ose rraskapitje do të konsiderohet si pasojë e ngarkesës normale të lojës. Ndërprerja mund të lejohet vetëm kur paaftësimi ka ardhur si rezultat i lëndimit gjatë lojës, p.sh. për shkak të rrëzuarjes etj.

Neni 63.

Ekipi ose lojtari kanë të drejtë në një minutë pushim (time out) gjatë një takimi.
Pushimin mund ta kërkojë lojtari ose këshilltari i tij.
Pushimi mund të kërkohet vetëm kur topi është jashtë lojës dhe kërkohet me formimin e germës "T" me duar.
Dispozitat e këtij neni, do të zbatohen vetëm nëse ndeshjen e drejton gjyqtari i licencuar ose nëse është e caktuar posaçërisht në propozicione.

Neni 64.

Gjyqtari me thirrjen "stop" do ta ndërprejë lojën nëse kushtet e lojës janë thyer, p.sh me ikjen e korrentit elektrik, ndonjë zhurmë e papritur, me hyrjen e topit në arenë nga arena fqinje etj.
Loja duhet të vazhdohet menjëherë pasi të tejkalohen kushtet për shkak të cilave është ndërprerë loja.

d) Këshillat lojtarëve

Lojtarët mund të marrin këshilla lidhur me mënyrën e udhëheqjes së lojës vetëm gjatë pushimit ndërmjet setave ose gjatë kohës së ndërprerjeve tjera të lejuara. Nuk mund të marrin këshilla në asnjë moment gjatë lojës, sikur edhe gjatë pushimeve të shkurtëra për fshirje apo gjatë ndërrimit të anëve në setin vendimtar.

Neni 65.

Në garat ekipore lojtarëve mund t'iu japë këshilla cilido person, i cili qëndron në vendin e caktuar për këtë(ulëse) afër arenës.
Në garat vetjake lojtarëve mund t'u japë këshilla vetëm personi i caktuar para takimit, që i është lajmëruar gjyqtarit.

Neni 66.

Nëse lojtarit i jep këshilla personi që nuk është i caktuar me këtë Rregullore, do t'i jipet vërejtje me karton të verdhë, e nëse ai e përsërit këtë atëherë do të marrë kartonin e kuq dhe do të largohet nga palestra.

Neni 67.

Masat nga neni i mëparmë kanë të bëjnë vetëm me këshillat për mënyrën e udhëheqjes së lojës dhe nuk e pengojnë lojtarin apo kapitenin e ekipit që në çdo kohë të mund të bëjë ankesë kundër vendimit të gjyqtarit apo gjyqtarit ndihmës dhe të këshillohen për këtë.

e) Sjelljet e lojtarëve

Neni 68.

Lojtarët duhet të përmbahen nga sjelljet jo sportive, fyerjes së kundërshtarit, personave zyrtarë ose shikuesve, me çka do ta dëmtonin imazhin e tyre, imazhin e pingpongut ose materialisht do ta dëmtonin organizatorin.

Neni 69.

Sjellja jo sportive për të cilën gjyqtari mund t'i zbatojë masat, do të konsiderohet: dëmtimi i rekuizitave me qëllim (si p.sh. thyerja e topit, goditja me raketë në tavolinë etj.) bërtitja e tepërt, klithja, zhagitja e lojës me qëllim, goditja me qëllim e topit jashtë hapësirës për lojë, mos respektimi i rregullave për marrjen e këshillave dhe mos respektimin e vendimeve të gjyqtarit.
Në rast të sjelljeve të tilla gjyqtari mund t'i japë vërejtje lojtarit duke i treguar kartonin e verdhë.
Nëse lojtari vazhdon të sillet në mënyrë jo sportive gjyqtari do t'i tregojë edhe kartonin e kuq (së bashku) dhe do t'ia marrë pikën, e në rastin e përsëritur dy pikë dhe për sjelljen e tij të pahijshme do ta njoftojë gjyqtarin suprem.

Neni 70.

Në garat ekipore vërejtja (kartoni) e dhënë njëherë vlen për tërë ndeshjen (jo vetëm për atë meç vetjak), prandaj në rastin e përsëritur të sjelljes së pahijshme lojtari do të ndëshkohet me dënim më rigoroz.
Vërejtja ose dënimi i dhënë për shkak të sjelljes josportive të cilitdo lojtar të çiftit do të konsiderohet, si gabim i çiftit, por jo edhe në lojtarin që nuk e ka bërë gabimin.

Neni 71.

Në bazë të paraqitjes së gjyqtarit ose sipas gjykimit të tij, gjyqtari suprem mund të ndërmarrë masa ndaj lojtarit, i cili sillet në mënyrë jo sportive. Në kuadër të masave disiplinore të zbatuara, lojtari mund të përjashtohet nga një pjesë ose nga tërë gara.

Neni 72.

Në garat ekipore deri në fitoren e katërt, lojtari i shkualifikuar mund të zëvendësohet nga lojtari rezervë në tri turnet e ardhshme.

f) Leximi i rezultatit

Neni 73.

Gjyqtari është i obliguar që ta lexojë rezultatin posa topi të ketë pushuar së qeni në lojë, po sa të jetë e mundur, duke marrë parasysh duartrokitjet ose zërat tjerë, që do të mund të jenë më të zëshme se ai.

Neni 74.

Me rastin e leximi të rezultatit, derisa zgjat seti, gjyqytari së pari e lexon numrin e pikëve të fituara të lojtarit apo çiftit që duhet të shërbejë, e pastaj numrin e pikëve të fituara të kundërshtarit.

Neni 75.

Në fillim të setit dhe pas ndërrimit të shërbyesit, gjyqtari e lexon rezultatin sipas radhitjes së caktuar, pastaj emrin e shërbyesit të ardhshëm.

Neni 76.

Në fund të setit gjyqtari, së pari do të lexojë emrin e lojtarit apo çiftit dhe numrin e pikëve që kanë fituar, e pastaj numrin e pikëve që i ka fituar kundërshtari.

Neni 77.

Pas përfundimit të çdo takimi vetjak, në garat ekipore, gjyqtari do të lexojë gjendjen e tërësishme në ndeshjen ekipore.

Neni 78.

Në garat me numër më të madh të pjesëmarrësve , organizatori është i obliguar që me kohë të lajmërojë rezultatet e takimeve të zhvilluara. Rezultatet lajmërohen përmes buletinit ose me shkruarjen e rezultateve në pano të posaçme të vendosura në palestër ose në paradhomë të palestrës.

X. Shpërblimet

Neni 79.

Në të gjitha garat zyrtare, ekipeve më të mira apo individëve më të mirë, organizatori u ndanë trofe sportivë ose mirënjohje.
Organizatori është i obliguar të sigurojë trofetë sportivë apo mirënjohjet, për së paku 3 (apo 4 nëse nuk luhet për vend të tretë) ekipet më të mira apo tre lojtarët më të mirë.
Në garat për titull shpërblimet e trofeve i jep FPPK-ja ose lidhja e organizatorëve.

Neni 80.

Kur është e caktuar me propozicione, organizatori, ekipeve apo lojtarëve më të mirë mund t'iu ndajë edhe shpërblime tjera apo shpërblime në të holla.

XI. Dispozitat ndëshkuese

Neni 81.

Për shkeljen e dispozitave të kësaj Rregulloreje për rastet e parashikuara me Rregulloren për përgjegjësinë disiplinore dhe materiale, Komisioni disiplinor i FPPK-së në bazë të raportit të delegatit do të nisë procedurën disiplinore dhe të bjerë vendimin.
Për shkelje më të lehta të dispozitave të kësaj Rregulloreje, klubeve dhe lojtarëve mund tu shqiptohet dënimi mandator:

Neni 82.

Vërejtje: *Nenet 85-86* ***nuk*** *do të aplikohen menjëherë për shkak të kushteve të vështira për momentin. Këto nene do të shqyrtohen nga Kuvendi në baza vjetore dhe Kuvendi do të marrë vendimtë veçantë për hypjen në fuqi të tyre. Mbetet obligim i Organizatorëve që deri atëherë të sigurojnë kushte sa më të përafërta me këto nene.*

Klubi do ta paguajë dënimin mandator nëse:

Si nikoqir nuk e siguron hapësirën dhe veglëritë e parapara me këtë Rregullore;	€
Si nikoqir nuk e siguron shërbimin e gjyqtarëve;	€
Si nikoqir nuk siguron personel profesional të mjaftueshëm për rrjedhën e garës;	€
Si nikoqir nuk e ka siguruar dhënien e ndihmës së parë mjekësore;	€
Si nikoqir nuk e ka siguruar mundësinë e vendosjes dhe ushqimit të ekipeve dhe lojtarëve udhëtues;	€
Si nikoqir nuk e ka varur flamurin e Kosovës;	€
Si nikoqir nuk e ka hartuar programin e garave;	€
Ekipi me pa të drejtë e lëshon garën derisa ende është në konkurrencë duke përfshirë edhe ndarjen e shpërblimeve;	€

Si nikoqir paraqitet (me lejen e delegatit) në fanella të njëjta sikur ekipi udhëtues	€
Lojtarët e klubit si bashkëlojtarë në çifte nuk janë të veshur njësoj	€
Trajneri ose përfaqësuesi i klubit marrin karton të verdhë	€
Trajneri ose përfaqësuesi i klubit marrin karton të kuq dhe përjashtohen nga palestra	€
Nëse i shkel dispozitat e kësaj Rregulloreje të përshkruar në nenin 15. paragrafin 3.	€

Neni 83.

Lojtari do të paguajë dënimin mandator nëse:

Me lejen e delegatit paraqitet në garë pa licencë për gara	€
E lëshon garën derisa ende është në konkurrencë duke përfshirë edhe ndarjen e shpërblimeve	€
E ngjet gomën në palestër apo në zhveshtore	€
Merr karton të verdhë për shkak të sjelljes jo sportive	€
Për shkak të sjelljes jo sportive merr kartonin e verdhë dhe të kuqin	€
Për shkak të sjelljes jo sportive, për herë të dytë, merr kartonin e verdhë dhe të kuqin	€

Neni 84.

Dënimet mandatore i shqipton Komisioni i garave, në bazë të raportit të delegatit.
Llogaria për pagesën e dënimit mandator klubit ose lojtarit, i dërgohet klubit dhe duhet të kryhet brenda 15 ditëve pas pranimit të tij.
Për shkak të mos pagesës së dënimit mandator të shqiptuar klubit, automatikisht klubi është i pezulluar, ndërsa për shkak të mos pagesës së dënimit mandator të shqiptuar lojtarit, ky i fundit është i pezulluar automatikisht.

XII. Ankesat

Neni 85.

Kurrëfarë marrëveshje ndërmjet lojtarëve nuk mund të vendosë për faktet e kompetencave të gjyqtarit ose gjyqtarit ndihmës, as për çështjet tjera të lidhura me garën ose udhëheqjen e garës nga kompetencat e udhëheqësisë së garave.

Neni 86.

Nuk mund të bëhet ankesë kundër vendimit të gjyqtarit, që rrjedh nga kompetencat e tij ose të gjyqtarit ndihmës rreth interpretimit të rregullave dhe atëherë vendimtar do të jetë vendimi i gjyqtarit suprem.

Neni 87.

Mund t'i bëhet ankesë gjyqtarit suprem kundër vendimit të gjyqtarit apo gjyqtarit ndihmës me rastin e interpretimit të rregullave dhe atëherë vendimtar do të jetë vendimi i gjyqtarit suprem.

Neni 88.

Mund t'i bëhet ankesë udhëheqësisë së garës kundër vendimit të gjyqtarit suprem lidhur me çështjet e garës ose udhëheqjes së garave, që nuk janë të rregulluara me këtë Rregullore, atëherë vendimi i udhëheqësisë së garave do të jetë përfundimtar.

Neni 89.

Në garën vetjake ankesë mund të bëjë vetëm lojtari , i cili ka marrë pjesë në lojë në të cilën ka ardhur deri te kontesti, kurse në garën ekipore vetëm kapiteni i ekipit që ka marrë pjesë në ndeshje.

Neni 90.

Kërkesën për interpretimin e kësaj rregulle, e cila ka dalur nga vendimi i udhëheqësisë së garës, ka të drejtë ta bëjë vetëm lojtari apo kapiteni i ekipit dhe atë nëpërmjet delegatit të lidhjes në atë garë.

XIII. Komisioni i garave

Neni 91.

Të gjitha punët profesionalo-teknike lidhur me organizimin dhe mbajtjen e garave, duke e përfshirë edhe shqiptimin e dënimeve mandatore, në mënyrë të pavarur e bën Komisioni i garave.
Mandati i kryetarit dhe Komisionit të garave zgjat aq sa zgjat edhe mandati i anëtarëve të Bordit, i cili i ka emëruar.
Komisioni vepron sipas Rregullores për punën e Komisionit të garave, të cilën e ka lejuar Bordi.

XIV. Dispozitat përmbyllëse

Neni 92.

Interpretimin e dispozitave të kësaj Rregulloreje e bën Bordi i FPPK-së.

Neni 93.

Ndryshimet dhe plotësimet e kësaj Rregulloreje bëhen sipas veprimit dhe mënyrës së përshkruar për nxjerrjen e saj.

Neni 94.

Kjo Rregullore është Nxjerrë në mbledhjen e Kuvendit të FPPK-së të mbajtur më 11.05.2002 dhe do të zbatohet nga 01.08.2002.
Me hypjen në fuqi të kësaj Rregulloreje pushon të vlejë Rregullorja e mëparshme e cila rregullon organizimin e garave të FPPK.

Kryetari:

Sherafedin Zhitia